

Videojuegos

Si por algo es reconocida por muchos la década de los ochenta es como no, por las nuevas tecnologías... y si, pensareis que muchos de aquellos maravillosos juegos (que costaban aproximadamente entre 875 ptas y 1200 ptas), hoy en día son carne de móvil o emulador mame. Pero no todo es "maravilloso", en aquellos tiempos era los comienzos de muchas cosas, entre ellas, de los denominados "sprites", "pokes", y como no "ordenadores de 8bits" (sin desprestigiar las consolas NES y MASTERSYSTEM). El genero marco un gran HIT, y millones de personas en todo el mundo, asombrados por la llegada de ordenadores tales como Amstrad, MSX o Commodore (entre ellos muchos de los jóvenes adolescentes españoles que podían permitirse el lujo claro).

Una década marcada de pasiones, revistas incondicionales (como MICROHOBBY), cassetes con cargas larguísimas y de sonido estridente, juegos metódicos, repetitivos y a la vez adictivos... un boom que no tardo demasiado en caer en picado, tras la llegada de los ordenadores de 16bits (AMIGA y PCs). De todos modos fue precioso mientras duro. Para el olvido, en nuestra memoria, nos quedaran cientos de portadas míticas de juegos increíbles, horas y horas perdidas para pasarnos un dichoso nivel dificultoso

Como es difícil recordar sin llegar a ser nostálgico (los que vivieron esta epoca ya me entienden), simplemente como recordatorio pondre un refrito de todo un poco sobre quizas, una de las mejores epocas del videojuego, la ochentera



